

# Inventaire du patrimoine d'Estrablin

## VANNE DE CHASSE, PONT THUILLIER, OH

Rédacteur : Jean-Lou Gay

Fiche de recensement archéologique et/ou hydraulique

### 1. IDENTIFICATION & LOCALISATION

- Nom de l'ouvrage : Vanne de chasse (pelle de purge et d'irrigation)
- Référence Inventaire : **EH-2026-07**
- Adresse / Lieu-dit : Route du Pont Thuillier, Estrablin
- Coordonnées GPS : \* Latitude : 45.50332 | Longitude : 4.95529
- Cours d'eau : [**X**] Gère [ ] Vésonne [ ] Suze
- Données Cadastres à proximité du lieu : \* SecTon : AR | Parcelle : 0087

### 2. VISUELS & CARTOGRAPHIE

(Photo de terrain et plan de situation)



### 3. DESCRIPTION TECHNIQUE

- Nature de l'ouvrage : [ ] Aqueduc/Canal [ ] Puits/Source [ ] Mur/Bâti [**X**] Autre (Vanne de chasse)
- État de conservation : [ ] Intact [**X**] Ruines (Désaffectée et corrodée) [ ] Vestiges enfouis [ ] Menacé
- Mesures relevées (hors tout) :
- Longueur : \_\_ cm | Largeur : 202 cm | Hauteur de la pelle : env. 120 cm | Profondeur : 42 cm | Hauteur totale (tige incluse) : env. 200 cm

### 4. HISTOIRE & ORIGINES

- Datation estimée : Fin du XIXe siècle
- Récit historique : Installée à la fin du XIXe siècle, cette vanne permettait de purger manuellement les sédiments en amont du seuil pour éviter l'ensablement des prises d'eau. En garantissant le débit vers les canaux latéraux, elle assurait l'alimentation constante des réseaux d'irrigation destinés aux champs environnants. Elle témoigne aujourd'hui du savoir-faire local pour la gestion agricole et hydraulique de la Gère.

## 5. OBSERVATIONS DE TERRAIN

Vestige d'un dispositif de régulation manuelle indispensable à la pérennité du système d'irrigation local. La structure métallique avec sa tige de manœuvre perforée est toujours en place entre les piliers de rive.

Fiche établie par : Jean-Louis Gay Le : 17 / 05 / 2026

*Nota: n° de repère : OH (Ouvrages Hydrauliques), HR (Habitations remarquables), EA (Éléments archéologiques), IA (industries Artisanats), PP (ponts passerelles), PR (Patrimoine religieux)*